

CONCOURS NUMERO 97 – CNRS - Ingénieur-e en ingénierie logicielle
Informations relatives à la campagne des concours IT externes du CNRS :
<http://www.dgdr.cnrs.fr/drhita/concoursita/>

Affectation : Laboratoire des Sciences pour la Conception, l'Optimisation et la Production de Grenoble , GRENOBLE

Groupe de fonction : Groupe 3

Mission :

L'ingénieur-e en ingénierie logicielle est en charge, au sein du laboratoire G-SCOP (Sciences de la Conception, de l'Optimisation et de la Production), de la conception et du développement d'applications. Il/elle conduit à la maîtrise d'œuvre des projets de développement et assure l'adéquation de la solution aux besoins des utilisateurs. Il/elle participe aux développements informatiques en soutien aux recherches menées au laboratoire, en particulier dans les plateformes, ainsi qu'en soutien aux services administratifs et techniques du laboratoire, notamment auprès du service systèmes et réseaux, dans leurs besoins de développements informatiques.

Activités :

Activités principales :

- Définir les besoins : analyser et traduire les besoins des demandeurs de développements (chercheurs et/ou personnels administratifs et techniques)
- Evaluer la charge de travail et les coûts du développement logiciel
- Rédiger les clauses techniques d'un cahier des charges
- Modéliser, prototyper et concevoir la solution logicielle
- Mettre en œuvre et gérer les bases de données des applications développées
- Réaliser tout ou partie d'un développement logiciel
- Mettre en œuvre la qualification via un plan de tests et l'exécution de tests fonctionnels et/ou techniques
- Assembler des composants logiciels
- Intégrer et paramétrer des logiciels
- Déployer les applications réalisées, assurer la réception de la solution
- Rédiger la documentation technique et fonctionnelle
- Gérer la maintenance évolutive et corrective
- Accompagner les projets informatiques du laboratoire en coordination avec les partenaires internes et externes au laboratoire

Activités associées :

- Conseiller, assister et former les utilisateurs en fonction de leurs besoins
- Assurer une veille technologique et évaluer les outils informatiques

Compétences :

Savoirs :

- Maîtrise des méthodologies de conception et des outils associés (UML...)
- Maîtrise des techniques de programmation, en particulier orientée objet
- Maîtrise des systèmes de gestion de bases de données (MySQL, SQL)

- Connaissance de la méthode de développement MVC
- Maîtrise de l'ergonomie des interfaces homme-machine
- Maîtrise du langage de programmation Java, et des langages de programmation usuels (la connaissance de Groovy est un plus)
- Connaissance de l'état de l'art en matière de sécurité informatique
- Capacité rédactionnelle (dossier de conception, scénarios de test...)
- Anglais : expression et compréhension écrites et orales de niveau B1 (cadre européen commun de référence pour les langues)
- La connaissance du Framework Grails est un plus

Savoir-faire

- Gérer les situations d'urgence et hiérarchiser les priorités dans le traitement des dossiers
- Rédiger des notes techniques et des documentations
- Capacité à communiquer et à transmettre : orale et écrite

Savoir-être

- Faire preuve de rigueur et d'autonomie
- Avoir le sens des relations humaines, du contact et du travail en équipe
- Avoir le sens des responsabilités

Contexte :

Le laboratoire G-SCOP est une unité mixte de recherche relevant de 3 tutelles : CNRS, Grenoble INP et Université Grenoble Alpes (UGA). Il est localisé dans les locaux de Grenoble INP à Grenoble. Il est composé actuellement de 9 chercheurs, 53 enseignants-chercheurs, 13 personnels ingénieurs, techniciens et administratifs, environ 60 doctorants et environ 40 collaborateurs temporaires de recherche non permanents (140 utilisateurs permanents et 50 stagiaires environ par an). Le périmètre du laboratoire va de la conception des produits à la gestion des systèmes de production en s'appuyant sur de fortes compétences en optimisation.

L'ingénieur-e en ingénierie logicielle travaillera au sein du service informatique du laboratoire, composé de deux équipes : une équipe administration système et réseau et une équipe développement. Ce service et les plateformes du laboratoire connaissent une expansion importante et le besoin en compétences de développement informatique est en augmentation. L'ingénieur-e en ingénierie logicielle rejoindra l'équipe de développement actuellement constituée de 2 ingénieurs sous la responsabilité d'un enseignant-chercheur du laboratoire. Il/elle travaillera en étroite collaboration avec l'équipe informatique du laboratoire, en lien avec les services administratifs et techniques, les plateformes et les chercheurs.

Le parc informatique est constitué de :

- 170 PC fixes ou portables
- 20 Apple MacBook
- 7 serveurs Unix (Linux Debian, XEN Server, Proxmox)
- 20 serveurs virtualisés sous VMware

Un accompagnement et des formations seront proposées afin de faciliter la prise de fonction.